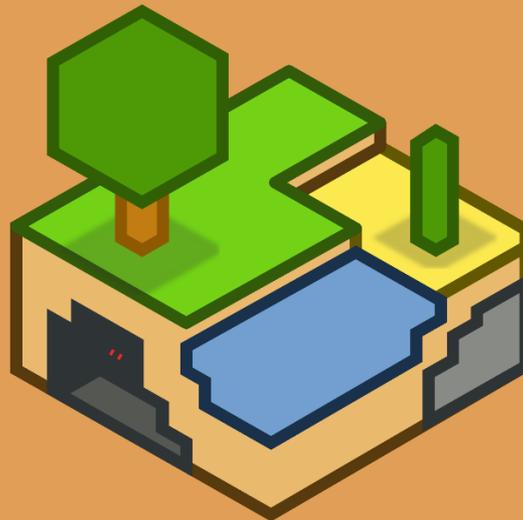


Minetest

Leseförderung mit Computerspielen



Minecraft vs. Minetest: Original und Klon ...

- Minecraft ist kostenpflichtig und unterliegt dem Urheberrecht.
- Minetest ist Open Source und kann kostenfrei genutzt werden.
- Minetest gibt es für verschiedene Plattformen.
- Minetest ist portabel und sofort auf jedem Rechner einsatzbereit.
- Minetest ist schnell für den (lokalen) Multiplayer-Betrieb eingerichtet.
- Minetest lässt sich leicht an die eigenen Bedürfnisse anpassen.



multimediamobile



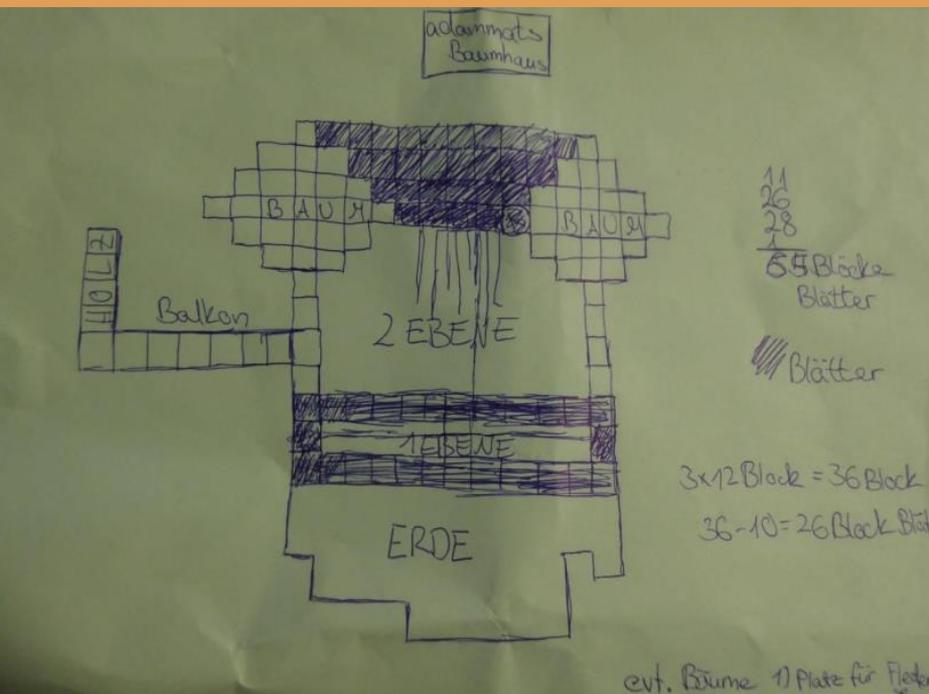
Minetest: Ziele, Zielgruppe und Organisation

- Wissensvermittlung: spielerisch Bildung, Kultur und andere Thema vermitteln
- Zielgruppe: Kinder zwischen 7 und 14 Jahren (Mädchen & Jungen)
- Dauer: 2 bis 3 Tage (insgesamt zwischen 10 und 15 Stunden)
- Partner dazu holen: Bibliotheken, Freizeitheime, Museen, ...
- Experten dazu holen: Architekten, Heimatforscher, ...
- Kinder als Experten: wo man selber nicht weiter weiß, helfen die Kinder
- Sozialkompetenz: im Zweier-Team und als Gruppe zusammenarbeiten

- Zeiten für reines Spielvergnügen einräumen (Survival-Modus)
- Zeiten für Bewegungsspiele und Nicht-Computer-Aktivitäten einplanen

Leseförderung: Buch-Block-Bau

- Gebäude aus Romanen und Sachbüchern nachbauen



Kulturerbe – Der verschwundene Palast des König Kadmus



Kulturerbe: Das verschwundene Gefängnis – Prison Break



Kulturerbe: Baumeister für Palmyra

- Zusammenarbeit mit dem Museum August Kestner (Hannover)



Kulturerbe: Baumeister für Palmyra



Minecraft als E-Partizipations-Tool

Jugendbeteiligung digital
– Partizipation in der
digital geprägten
Gesellschaft

Gamifizierung | Minecraft
Tobias Thiel

JUNGE AKADEMIE
WITTENBERG



Evangelische Akademie
Sachsen-Anhalt e.V.

<http://www.junge-akademie-wittenberg.de/minecraft>

Minecraft/Minetest



Praxisbeispiele



Anwendungs-
kontexte



Jugendliche gestalten Stadt & Region: »Shape the future«

Gemeinschaftshaus

Dieses Haus dient als öffentlicher Treffpunkt für alle. Hier befindet sich auch der "individuelle Lernort", der Schule perspektivisch ersetzt. Am Computer und mit Büchern kann man da selbstständig lernen.



Bürgerbeteiligung: Stadtplanungsprozess (Türöffner Berlin)



Minetest: Ideen für konkrete Unterrichtsszenarien



Bürgerbeteiligung: Wettbewerb Meere & Ozeane



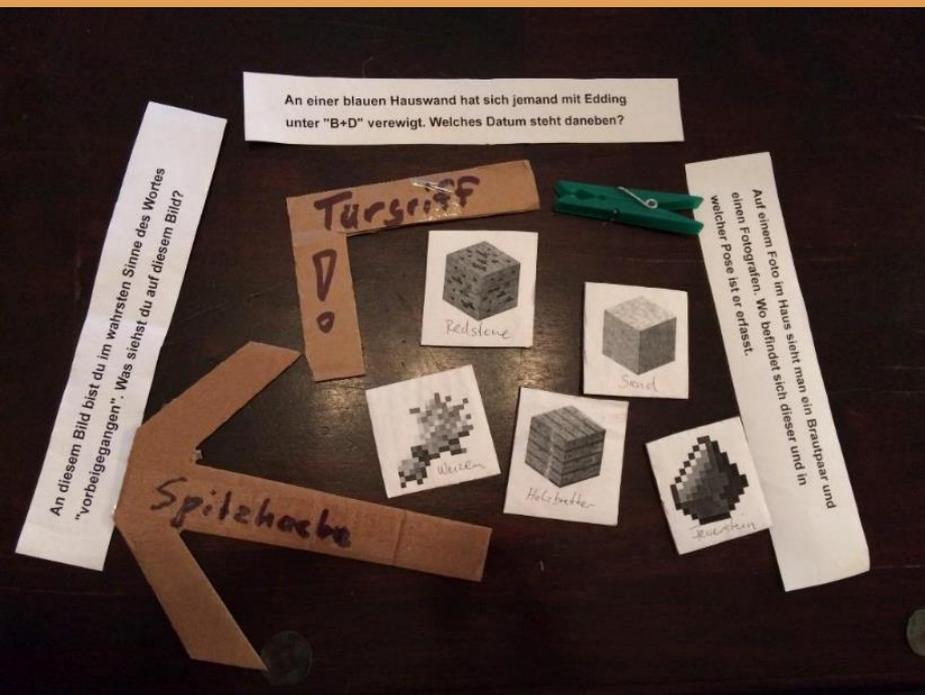
Familienformat: Rollentausch – Kinder werden Experten

- generationsübergreifendes Lernen – Kinder erklären ihren Eltern Minetest ...



Entdecke Deine Umgebung: Vahrenwald Survival

- Challenge: Löse digitale & reale Rätsel, die im Gebäude versteckt sind



multimediamobile

Minetest: Ergebnisse präsentieren

- Präsentation der Ergebnisse vor Eltern und Freunden (Wertschätzung)



Minetest: Links und weiterführende Informationen

- <https://blogs.rpi-virtuell.de/minetest>
- <https://thomas-ebinger.de/2016/01/minecraft-minetest-im-konfi>
- www.bpb.de/lernen/digitale-bildung/werkstatt/239420/lernen-mit-minecraft
- www.multimediamobile.de/sued/materialien-sued/sued-minetest.html



multimediamobile



multimediamobile: Besuchen Sie unsere Webseite

www.multimediamobile.de

Besuchen Sie unsere Webseite. Hier erhalten Sie weitere Informationen zu unseren medienpraktischen Angeboten und wie Sie unsere kostenlosen Fortbildungen buchen können.

Vielen Dank an unsere Kooperationspartner:
Stadtbibliothek & Stadtteilbibliotheken Hannover
Lernoase Vahrenwald
Museum August Kestner
Kulturzentrum Pavillon

Mit besonderem Dank an Andreas Vörding & Alan Stewart